

# 中国大学生计算机设计大赛组织委员会函件

## 关于举办“2017年（第10届）中国大学生计算机设计大赛”的 通 知

中大计赛函[2016] 015号

各高等院校:

根据国家有关高等学校创新能力提升计划、进一步深化高校教学改革、全面提高教学质量的精神,切实提高计算机教学质量,激励大学生学习计算机知识、技术、技能的兴趣和潜能,培养其创新创业能力及团队合作意识,运用信息技术解决实际问题的综合实践能力,以提高其综合素质,造就更多的德智体美全面发展、社会就业需要、创新创业型、实用型、复合型人才,教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、软件工程专业教学指导委员会、大学计算机课程教学指导委员会、文科计算机基础教学指导分委员会联合组成的中国大学生计算机组织委员会主办的“2015年(第8届)中国大学生计算机设计大赛”,中国大陆地区已有半数以上的本科大学、半数以上的211大学、半数以上的985大学参加了这一赛事,2016年(第9届)更有65%的本科院校参加这一赛事。

我委决定继续主办2017年(第10届)中国大学生计算机设计大赛。参赛对象是2017年在校的所有本科生。

2017年大赛分设:(1)软件应用与开发类;(2)微课与教学辅助类;(3)数字媒体设计类普通组;(4)数字媒体设计类专业组;(5)(数字媒体设计类)动漫游戏组;(6)(数字媒体设计类)微电影组;(7)(数字媒体设计类)中华民族文化元素组;(8)软件服务外包类;(9)计算机音乐创作类普通组;(10)计算机音乐创作类专业组。

数字媒体设计类普通组、专业组与动漫游戏组的参赛作品主题为:人与动物和谐相处。

(数字媒体设计类)微电影作品主题为中华优秀传统文化元素:自然遗产与文化遗产;歌颂大好河山的诗词散文;优秀传统道德风尚;先秦主要哲学流派(道/儒/墨/法)与汉语言文学;国画、汉字书法、年画、剪纸、音乐、戏曲、曲艺(取题均在1911年前)。

(数字媒体设计类)中华民族文化元素作品主题为:民族服饰;民族手工艺品;以及民族建筑。

软件服务外包类作品分为企业命题与自主命题。企业命题将另行发布(详见附件1与第4章)。

决赛城市、学校、内容、时间分别是:成都,成都医学院,数字媒体设计普通组(7.17-7.21);长春,吉林大学,数字媒体设计专业组(7.22-7.26);北京,北京语言大学,微电影(7.27-7.31);合肥,安徽建筑大学,动漫游戏(8.1-8.5);合肥,安徽建筑大学,微课与教学辅助(8.6-8.10);上海,上海商学院,中华民族文化元素(8.11-8.15);南京,南京师范大学,软件应用与开发(8.16-8.20);杭州,杭州电子科技大学,软件服务外包(8.21-8.25);杭州,浙江音乐学院,计算机音乐创作(普通组/专业组,8.26-30)。

请根据“中国大学生计算机设计大赛章程”、《高等学校大学计算机课程教学基本要求》、《高等学校文科类专业大学计算机教学要求》等相关要求,以及本校具体情况积极组织学生参赛,对指导教师的工作量及组队参赛的经费等方面给予大力的支持。

附件1:2017年(第10届)大赛作品内容分类。附件2:中国大学生计算机设计大赛简介。

中国大学生计算机设计大赛组织委员会

2016年10月05日

大赛信息发布网站: [www.jsjds.org](http://www.jsjds.org)

咨询信箱: [baoming@jsjds.org](mailto:baoming@jsjds.org)

电话: 010-82500686

010-62765117

010-82303436